

キャラクター名  
シャオ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	44

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
おばけ	
勉強	
覆う影	
最終戦争	
スポーツ	
歌	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	2	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
かずら	対抗	0 ①②③④⑤	
くるみ	保護	2 ①②③④⑤	
エイミー	憧憬	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		自分含む舞台上の姉妹全員の持つ攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時に使用可。次ラウンドまで所有する攻撃マニューバはすべて、同対象に使う限りタイミングがダメージとなる
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に置いて出目+1
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自信の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が6の際、任意の箇所にダメージを耐えて良い
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4、攻撃判定出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		オート	1	0~1	支援 1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。但し1回の判定への重複は不可。