キャラクター名

アガーテ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	8.反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	29

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
41.神様	祈りをささげるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたには幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。
70.亡者	どこだろう。追いかけ回される。悲鳴を上げて逃げ惑って。あなたは哀れ、死者の手で生きたまま引きちぎられてバラバラに。ああ、あいつらだ。アンデッドだった。あいつらが、あなたの体をめちゃくちゃに。
74.ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶。部屋から出るのも、寝ることさえ惜しんでいた記憶はある。
空の上	1/2. 豊島しろ(ハイ)を見て驚いは思いはす。いつだったか、空の上から地獄を見たことがある。雲がでてあって、空が晴れて、雨が降って、雷がなって、「モラー君(仮称)」そう呼ばれていただけだ。レッツゴーラスベガスパンドラ!ハイ君がどうなったのかは、覚えが無い。
シスター	カップ麺のカップ焼。熱湯のことはよく知っていた。手上の熱湯はなんでも思いく。事物に対するあるゆる用途があった。熱湯だけを飲むのも、それが光を飲むのも。それは「神様」についても思いはい。祈りの品質だと手がかりをこんなできるだろう。本神様についてどう思っていたのかは、わかーんに任せる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グレア	対抗	3	①②③④⑤	
アリシア	依存	2	①②③④⑤	
シャルロッテ	恋心	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定時出目＋1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の攻撃判定時出目＋1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定の出目＋1
サブクラス		魔弾		オート		自身	射撃攻撃の最大射程＋1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ		自身	出目＋2
頭		カンフー		ジャッジ		自身	最大行動値＋1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1 射程2-3
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃2 射程0-1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃1 射程1-2
頭		スコープ		ジャッジ		自身	支援2 射撃・砲撃のみに可
腕		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃1+切断