キャラクター名

リリィ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	6〜8
メインクラス	タナトス	**暗示**	その他メモ参照
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	6

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
その他メモ参照	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【内緒話】		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体(自信を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
				オート			
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		【災禍】		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
				オート			
サブクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損壊する。この損傷はコストとしては扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		【リミッター】		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		【ちちうえのほこり】		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損壊時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【鉄球鎖】		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
腕		【クイーンの駒】		オート			たからもの
腕		【単分子繊維】		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1