キャラクター名

ライナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１５
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【飢え】	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。腹の中が渇く。噛みちぎって咀嚼したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか……。
【パーティー】	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。
【動く死体】	
『逃亡』	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プラム	憧憬	3	①②③④⑤	
オルフェ	執着	3	①②③④⑤	
天月　狐桜	憧憬	2	①②③④⑤	
スジャータ	友情	3	①②③④⑤	
エヴィーナ	嫌悪	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂気１	自身	自身の与えるダメージに+２
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵ダメージ+１
メインクラス		歪極		オート		自身	レベル３変異パーツを得る　強化値に縛られず修復可
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定の出目+１してもいい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート		自身	1　行動判定に大失敗しても損傷しない
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		セイバートゥース		オート	2	0	肉弾攻撃２
腕		にくむち		オート	3	0～1	肉弾攻撃２＋連撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１
腕		たからもの		オート			くまのぬいぐるみ。お腹が裂けている
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			壊れた部品
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２