

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	リカント	<b>種族特徴</b>	獣変貌		
<b>生まれ</b>	練体師	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	5	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	500				

<b>技</b>	10	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	6	3		19	3				
<b>体</b>	8	敏捷度	8			18	3	エンハンサー	3		
		筋力	12	6		26 + 2	4	アルケミスト	1		
<b>心</b>	7	生命力	7	1		16	2	バトルダンサー	5		
		知力	11	2		20	3				
		精神力	6	1		14	2				

<b>戦闘特技</b>		<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p	交易共通語	○	○
必殺攻撃	1-288p	魔動機文明語	○	○
魔法拡大/数	1-289p	魔法文明語	○	○
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p	リカント語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロース		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値	8	2	

<b>武器</b>	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアンカー(+2)	2H	28	-2	2d+ 6	10	12	63										
大きな手袋で必要筋力-5																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	2	31
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	31	

<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>
操霊魔法	5	8			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの筋力の腕輪 割れない
腰	アルケミーキット アルケミスト使用可能
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	大きな手袋 必要筋力+5まで超過可能

<b>その他メモ</b>	自動失敗 チェック
スイちゃんだよ!きゅー!!	□□□□⑤
基礎命中力4 キャッツアイ+1 ファナティシズム+2	□□□□⑩
以下フェロー用	□□□□⑮
名前: スイ	□□□□㉓
種族: フォックスリカント (狐獣人)	□□□□㉔
種族特徴: 獣変貌 ※基本的に使わない、というかフェローでは管理枠外なので使えない	□□□□㉕
性別: おとこのこ 年齢: ちっちゃい	□□□□㉖
	□□□□㉗

