

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自(効果)	魔術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	10	17	7	11	8
ボーナス	2	2	3	5	2	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	4	3

HP	30
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	4	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	4	4	7	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

現在重量: 4
 最大重量: 7
 所持金: 95
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法ダメージに+[sID]								
ファイアボルト	1	6	メジャー		単体	魔術	1	
効果: 火の魔法攻撃[2D+10]/C : +1D								
ファイアロード	1		パッシブ		自身	魔術	1	
効果: 火の魔法攻撃に+[s×4]								
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20	sI体	知力	3	
効果: エネミー識別に成功したエネミーに有効。ラウンド終了までリアクション-1d								
リバーサル	1	10	判定直後	20m	単体	自動成功	3/シーン1	
効果: 対象が判定を行った直後使用。その達成地に-[s×3]								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動	3	
効果: メジャー/魔術の対象を単体→sI×2体へ変更。メインプロセス間持続。								
マジックフォージ	1	3	DR直前		自身	自動	3	
効果: 魔法ダメージ+[(SL×2)D]								
モンスターロア	1		パッシブ/メイキング				1	
効果: エネミー識別+1d								
マジックノウリッジ	1		パッシブ				1	
効果: 魔術に関する知識のための知力判定+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

グリモア: パッシブ/魔法攻撃ダメージ+1

あちこちに迷宮が生まれるようになり学生たちも課外授業かねて駆り出されるのが当たり前の世界で

魔術の教師の親のところで才能に恵まれつつ普通に暮らしてきた生意気少年だが

球みたいなのこみみたいな美しい冒険者が戦っているのを見て憧れ
 自分もいつかあの人のように……なりたいたいわけではないが、彼に再会するためには歯牙にもかからないただの学生ではいかんぞうと思って努力をしているところ