キャラクター名: ラオ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴	許嫁がいる/いた		
経験点	0		卵を温めたことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	10			18	3
体	10	筋力	1			11	1
		生命力	6			16	2
心	12	知力	10			22 + 1	3
		精神力	4			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/慈愛と復讐の女神ﾐﾘｯﾂｧ	2		
ドルイド	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖	1H両	1		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
未加工の宿り木	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 83 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 ロングマント	（フード付き）
右手 手袋	
腰	
足 ブーツ	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

病の家族を救うため冒険に出た。

母は角付きを産んだことで体がもたず死去。父は母を殺した自分を村から追い出した。
死にかけのところを神官に拾われ、教会に保護される。
保護してくれて年上の女性（ドワーフなので見た目はロリ）に惚れて、無事結婚。が、嫁も角付きを生んでしまい、死亡。
自分が助けられたこともあり、子供を見捨てることはなかったが、教会に預けややネグレクト気味。

最近は子供が病気にかかったと聞き、助けるという目的と同時に子供から距離を置く理由を得たため冒険に出た。

なお子供は女、母親似である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟