

キャラクター名
阿笠 博士 (あがさ ひろし)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	研究者	カヴァー	天才の博士
オプション		年齢	52歳	性別	男
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	待ち望まれた子	経験	平凡	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品		ロイス			
情報収集チーム		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス 消費
		超血統	P	N	
		工藤 新一	P 信頼	N 憐憫	
		灰原 哀	P 信頼	N 憐憫	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P:	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
破壊の爪	1	侵3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 腕を爪にする 攻撃+(Lv×2+8)								
ハンティングスタイル	2	侵1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 離脱ができる 他のエンゲージに接触しても移動する								
コンセントレイト	2	侵2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-Lv(下限値7)する								
究極獣化	9	侵4D10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果: 完全獣化中のみ使用でき、ダメージを+(Lv)D、装甲値+10する								
完全獣化	1	侵6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体を使用するあらゆる判定を+(Lv+2)する アイテムが持てない								
吹き飛ばし	3	侵3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 1ダメージでも与えると、対象を(Lv×2)m移動させる								
増腕	2	侵2	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	ピュアブリード	
効果: 攻撃の対象を範囲(選択)に変更する 1シーンにLv回まで使用できる								
体型維持	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 理想の体型を維持する								
至上の毛並み	1		常時	至近	自身	自動		
効果: もふもふ!								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								