

キャラクター名 沢尻の鬼六郎

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	[暗視][酒狂い][再生][巨軀]
生まれ	戦士	性別	男
経験者Lv	6	年齢	17
経験点	600	経歴	

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	2	3	20	3
敏捷度	5		3	17	2
筋力	12	2	1	29 + 2	5
生命力	11	2	6	33	5
知力	3			6	1
精神力	5	1	6	15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技	値	説明
治癒適性	2122p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
なぎ払い	1-288p	p
頑強	1-279p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	説明
マッスルベアー		

名誉アイテム	点数
名誉点所持 90 /合計 90	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 銅丸		12	-	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
大太刀	2H	30		2d+ 9	10	13	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
旅路の一式	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
梅酒×5	○□□○□□
焼酎×10	○□□○□□
兵糧丸(一週間分)	○□□○□□
蘇生の妙薬	○□□○□□

能面	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 200	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 8	4	66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 8	15

装備品	説明
頭	
耳	
顔 能面	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手 スマルティエの能力増強の腕輪	
腰 鬼の腰巻	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ

白蛇の背中という統括多苦道を分断する様に流れる河川に流れ着いた孤児で、偶然草の蔓に引っかかっていた所を船頭の男に拾われた。鬼の子である事と北部の方から流れて来た事から恐らく鬼ヶ島に住む鬼の子供だったのでと噂されていた。現在は、立派な悪童に育ち、夢はでっかく鬼隠島の頭目になる事。その野望を叶えるべく全国を巡る武者修行の旅をしている。

【深く作った設定】
六郎の育ての親である船頭の男は、漂流者のエルフであり自分の境遇と重なった事から見捨てられず鬼の成人年齢になるまでの10年間面倒を見ていた。
名前はサワディ・クロウから訛り沢尻 玖郎となり、六郎の名前にも沢尻が入っている。

顔や左半身の皮膚は爛れたような火傷のような跡があり、左側の口は犬のように裂けている。
左目は黒目と白目が反転したような色をしている。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉟
 ㊵