キャラクター名: 仮作成、近接シューター

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6			17	2
		敏捷度	7			18	3
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	10			18	3
心	6	知力	8			14	2
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	10		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ライダー	11		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
狙撃	1-293 p		p
武器習熟A/ボウ	1-281 p		p
ディフェンススタンス	1-287 p		p
射手の体術	2-227 p		p
必殺攻撃	1-288 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	13	14	13

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 シューター		合計値	14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟