

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	みたまま
称号クラス				年齢	そこそこ
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	狩人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	11	9
スキル			2	2					
その他									
	総計(右)		5	8					
	総計(左)				5	5	2	8	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 9
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ:弓	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「弓」の命中判定+2、ダメージ+2								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「弓」の命中判定+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+6								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果: トラップ探知に+1D								
トラッキング	1		パッシヴ		自身			
効果: 痕跡の追跡【感知】+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

私はハンターを生業とする村で育ちました。村人の多くは忍者かレンジャーでして、私も多分に漏れずレンジャーとして村を襲うモンスターと戦う日々を送って来ました。辛い闘いの日々という言い方もできそうですが、私はモンスターを倒し村を守り、剥ぎ取った素材を収入とする。そういう慎ましい生活に満足して居りました。しかし、ある日、母が病に倒れました。父を死に追いやったあの病です。博識な皆様ならご存じの通り……ああ、そうですね。話を進めましょう。私は情に負けて義務を怠りました。その罪は消えることは無いでしょう。しかし、私はこの数年、罪を償うべく神殿に身を置き奉仕活動に勤めてきました。どうか冒険者資格の再発行をお願いいたします。ところで、ソーンダイク神殿長はまだですか？あの御方ならきっと私のことを分かってくれるはずなんです。どうかあの御方にも話を聞いて欲しくて…