

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	10000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10			20	3	ファイター	7		
敏捷度	8			18	3	フェンサー	11		
筋力	10			17	2	スカウト	7		
生命力	8			15	2	レンジャー	9		
知力	2			6	1	エンハンサー	10		
精神力	2			6	1	アルケミスト	5		

戦闘特技	値	特徴	備考
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	備考
キャッツアイ	パラライズミスト	
マッスルベア	アーマーラスト	
ビートルスキン		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
リカバリエ		
アンチボディ		
なんか		
バルーンシードショット		
フェンリルバイト		
パークメール		
ヴォーパル		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	9
グラブラー	0			
フェンサー	11	14	14	13
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー			合計値 16 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1200	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 16	0	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 13	2d+ 12	6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
K40+10+5+3+2+3+1+12+2(踊り子+筋力+熊+腕+補正+武器補正+全力II+ヒーボン)	□□□□⑤
K11+11+5+3+2@10	□□□□⑩
K0+11+5+3+2@12	□□□□⑮
防護点 4+4+2+2+1	□□□□⑳
命中 10+7+3+1+1-2 (あとはなんかしらのバフ)	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛