キャラクター名
葵 朱雀（あおい すざく）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | アザトース<br>ウロボロス | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | ギャンブラー |
| オプショナル | | 年齢 | 18 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 48 % |
| 出自 | 兄弟姉妹 | 経験 | 脱走 | 邂逅 | いいひと |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 5 | 1 | 0 | | | 6 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 30 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | 1 | 調達 | 5 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：ｷﾞｬﾝﾌﾞﾙ | 1 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| パワーピストル | 射撃 | 1r+3 | 0 | 5 | | IA非採用 |
| （無形使用時） | 射撃 | 6r+3 | 0 | 5 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| 想いでの一品 | |
| コネ：UGN幹部 | |
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 変異種：アザトース | P | N | | |
| 兄 | P 尊敬 | N 憐憫 | | |
| 上司 | P 連帯感 | N 嫌気 | | |
| 望月 つばさ | P 連帯感 | N 隔意 | | |
| イフ | P 信頼 | N 食傷 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 12 | 残り財産P： 5 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ur | 3 | 2 | メジャー | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： C値－7（下限値7） | | | | | | | | |
| 無形の影 | 1 | 4 | メジャー | - | - | 【精神】 | - | |
| 効果： 【精神】で判定を行う | | | | | | | | |
| 原初の赤：風鳴りの爪 | 3 | 3 | メジャー | 武器 | - | 白兵/射撃 | - | |
| 効果： DR直後に使用、ダメージダイスをLV個振り直せる | | | | | | | | |
| 混色の氾濫 | 1 | 2 | メジャー | - | 範囲（選択） | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： <原初の〇〇>の対象を変更。シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 背徳の理 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 1点でもHPダメージを与えた際に使用、判定ダイス+[LV×2]個 | | | | | | | | |
| 極限暴走 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果： 「1点でもHPダメージを与えた際に使用」するエフェクトを暴走時に使用できる | | | | | | | | |
| 原初の白：サポートデバイス | 5 | 8 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 80% | |
| 効果： ラウンド間、指定した能力の判定ダイス＋【LV×2】個。シナリオ３回 | | | | | | | | |
| 原初の黒：フェイタルヒット | 3 | 6 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100% | |
| 効果： DR直前に使用、ダメージ＋【LV】D | | | | | | | | |
| 原初の虚：アウトレイジ | 1 | 8 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 120% | |
| 効果： 判定直前に使用、ｃ値－１（下限値５）。対象に暴走付与、ｼﾅﾘｵ１回 | | | | | | | | |
| 原初の灰：マクスウェルの悪魔 | 3 | 7 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120%,妄想 | |
| 効果： DR直前に使用、ダメージを【LV＋1】Dまたは【LV－１】D。自身の攻撃または自身への攻撃にのみ使用可能。ラウンド１回 | | | | | | | | |
| 冒涜的存在 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果 :恐怖を除くすべてのバッドステータスの効果をLV個まで受けず、メジャーのダイスを+{受けているバッドステータスと永続的恐怖の数}できる。侵蝕率基本値+3 | | | | | | | | |
| フェインデス | 1 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 80% | |
| 効果： あなたのHPが0になったときに使用、ラウンド中に行うメジャーのC値－１（下限値６）。シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 黄金の鎮魂歌 | 1 | 4 | オート | 至近 | 至近 | 自動 | Dロイス | |
| 効果 :あなたのDR直前に使用、ダメージロールで10が出た数だけさらにダメージダイスを追加する。追加したダイスで10が出た場合同様に振り足しを行う。シナリオLV回 | | | | | | | | |

CRCステージの不良UGNチルドレン。サボることをサボらない。労働は1日2時間が適正だというのが持論。

兄と共に物心ついたときにはオーヴァードとして覚醒し、UGNの施設で育ちながら能力を制御する訓練を行っていた。兄はオーヴァーとして優秀で、若くしてチルドレンとして任務にあたっていた。そんな兄と同じようにと期待されUGNで訓練を続けていたが、優秀な兄と比べられ続けるストレスに耐え兼ね、初めて施設を脱走。行く当てもなく途方に暮れていたところで偶然雀荘に巡り合いおじさん達に教えてもらった麻雀にハマる。と同時に『あれ？世の中には楽しいことがいっぱいあるのに、訓練と仕事に明け暮れるのってもったいなくない？』の境地に至る。

それ以降、徐々に訓練よりも趣味（主にギャンブル全般）の時間を増やしていき、現在では隙あらば訓練や任務、事務仕事を抜け出し賭け事や昼寝に精を出す立派なサボり魔として仕上がる。のらりくらりとした表情の奥には、現在は海の向こうで活躍している（らしい）兄へのコンプレックスと落ちぶれた自身への忸怩たる思いがある……なんてことはない。傑物になる気はさらさらなく、俗物として日々ダラダラ楽しく、出来るだけ働かずに生きていくのが心からの望み。UGNチルドレンとしても正直"偽神の心臓"のオーヴァードや邪神絡みの事件については出来るだけ関わりたくない、他の誰かに任せたいと思っているものの『俗物が俗物らしく楽しく暮らせる世界』としての日常を守るという最低限のモチベだけは保っている。

かつては厳しい訓練を受けていただけあって、素の実力は優秀……というには調子にムラがあり、体調やメンタル（本人曰くツキ）によって出力に著しい差が出るタイプ。やれば出来るタイプというより、ノってる時は強いタイプ。ノってない時は平々凡々。

キャラクター名：葵 朱雀（あおい すざく）

プレイヤー名：

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バーサークセルフ | 2 | 3 | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：他エフェクトと組み合わせ不可。暴走を受け、ラウンド間命中判定のダイス＋2個。シナリオLV回 | | | | | | | | |
| ありえざる記憶 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：無力化対象に偽の記憶を植え付ける | | | | | | | | |
| 異言 | 1 | - | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：コミュニケーション困難な相手とでも会話できる | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |