

キャラクター名  
アルセニオ・アルゼンタム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	5-65 飛空艇に乗ったことがある		
経験点	0		3-52 魔物を倒したことがある		
		4-25 魔物に襲われたことがある 冒険に出た理由: 3-4 親に反発して			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	3		17 + 1	3
	敏捷度	10	1		18	3
体	筋力	6			13	2
	生命力	5	1		13	2
心	知力	7			14 + 1	2
	精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	1		
セージ	3		
バード	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
グラスランナー語	○	
リカント語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
終律: 夏の生命↑ 1 □ 1	
終律: 春の強風↑ 2	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	2	5	5	4	

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ	2H	13		2d+ 5	10	3	13										
射程2 (30m) 追加D+2 固定				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えひら 太矢(24本まで)収納可能
右手	知性の指輪 P145
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪 P145

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

