

キャラクター名
 敷浪 常夜 (しきなみ とこや)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	セカンダリア	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	41(71)	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	28 %	
出自	天涯孤独	経験	絶望	邂逅	パートナー	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	2		0			2	(非装備時)	7
精神	3		0			3	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	4r+19		32		
	白兵	4r+20		38		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
剣聖の星砂	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
変性: 臨機剛健	P	N		
明日葉日和	P 純愛	N 脅威		
桐ヶ谷 旭	P 誠意	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	3	4	マイナー					
効果: 武器作成								
ダブルクリエイト	1	4	マイナー			対決		
効果: インフィニティウェポンを2つ作成								
マルチウェポン	1	4	メジャー			対決		
効果: 武器二つを合計して使用する。命中-[5-lv]								
神機妙算	1	4	メジャー			-	80%	
効果: 範囲(選択)に変更。シーンlv回								
武芸の達人	4		常時			-		
効果: 白兵達成値+[lv×3]								
偽造の本人	1	11	オート			自動		
効果: メインプロセス後に使用。未行動になる。ラウンド中行動値0。ラウンド1回シナリオlv回。								
写真記憶	1							
効果:								
プロファイリング	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「あの子は、元気かな」
 目覚めた後、一度だけ、たった一度だけ、そう聞いてきたことがある。
 答えを聞くと、頷いて、それ以来、そのことを口に出すことは、なかった。
 その権利はない、とでも思っているんだろう。

それでいい。そのほうがいい。この話は、それでオシマイだ。

セカンダリ。リバース所属。
 ジャーム化時に培った戦闘経験でつよつよのつよ。
 前線からは引いてるつもり。
 主にセカンダリやUGNエージェントの戦闘指南役を担当。
 ただ、主にその戦闘能力の高さなどを買われ、度々厄介事の相談をされる。
 基本的に頼まれると断らないので、日和ちゃんに嫌な顔をされながらも、様々な厄介事に首を突っ込むこととなる。