キャラクター名

リッパー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		心臓		オート			1
		高速化処理		オート			2
		解体爪		アクション	3	0	白兵3+連撃2
		長い腕		オート	無し	自身	肉弾・白兵射程+1
		怪力		ダメージ	無し	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
		死神		オート	無し	自身	白兵出目+1
		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
		狂戦士		オート	効果参照	自身	攻撃判定振り直し。基本パーツ1つ消費
		やせぎす		オート	無し	自身	各判定に付き1回、妨害無効
		かた		アクション	4	自身	移動１
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		過剰筋肉		オート			
		過剰筋肉		オート			
		はらわた		オート			