キャラクター名

セルゲイ・ハデス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		選ばれし脳		オート			2
頭		選ばれし瞳		オート			1
頭		第二形態		オート	無し	自身	このパーツ損傷時、自身を舞台から取り除き、あらかじめ準備しておいた別の手駒に変更する
頭		機械運用		アクション	3	0〜1	増援（ゾンビ×サイコロの出目分）
頭		選ばれし唇		ジャッジ	0	0〜1	支援2、自身には不可
頭		儚げな貌		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度も使用可
頭		宝物		オート			家族写真の口ケット
				オート			
腕		選ばれし手		オート			1
腕		選ばれし指先		オート			1
腕		操り人形糸		アクション	3	0〜1	白兵1+切断+連撃（同エリアのゾンビの数÷10）[切り捨て]）
				オート			
胴		選ばれし心臓		オート			1
胴		選ばれし骨格		オート			1
胴		選ばれし肌		オート	1	自身	防御2
胴		魔術防御（ESP障壁）		ダメージ	2	0〜1	防御1。1ターンに何度も使用可
胴		選ばれし臓腑		オート			
胴		くたびれた白衣		オート			
				オート			
脚		選ばれし脚		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		王の歩み		アクション	3	自身	移動１、移動妨害無効