

キャラクター名
藤田 憐

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	口マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	1	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバ使用時、移動1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つ修復
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに基本パーツ1つ損傷。支援2or妨害2
サブクラス		数多の手管		オート	無し	自身	腕、足使用時コスト-1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度も使用可
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身以外に移動1
				オート			
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0~2	白兵1+切断or白兵1+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		アルビノ		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1