

キャラクター名 "悪土の血脈"マドロック

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	不明	年齢	23歳
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2030				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	5		24	4	ファイター	8		
敏捷度	3	2		12	2	コンジャラー	5		
筋力	6	5		26 + 2	4	プリースト/グレンダール	7		
	6	4		25	4	エンハンサー	3		
知力	10	4		22 + 2	4	アルケミスト	2		
精神力	7	3		18	3				

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
かばう	1-285p	p
マルチアクション	1-292p	p
頑強	1-279p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
パラライズミスト	
バークメイル	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	10	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中修正	筋力	回避力	防護点
鎧 正直者のマナタイト加工のプレートアーマー+1			24	-2	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
つきまとう岩崩し+1	2H	28		2d+ 12	10	13	43										
<small>魔法の発動時 マットックオーガード(筋力+3、威力+3) アビス強化(命中+1)</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 8	12

HP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
56

装備品	説明
頭 サークレット	
耳 聖印	
顔 アイソアーマスク	
首 熊の爪	
背中 サーマルマント	火・水属性ダメージ-1
右手 スマルティエの筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 立ち寝のレギンス	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
属性 : 中立・中庸	□□□□⑤
好きな物 : 友人達	□□□□⑩
嫌いな物 : 安息を邪魔する者	□□□□⑮
一般技能 : 祈禱師5レベル、石工5レベル	□□□□⑳
【概要】	□□□□㉑
常に鎧を着こんでいる巨体のナイトメア。中の姿を見た者はほとんどいない。ウォーハンマーを振り回して戦う戦士だが、神聖魔法や操霊魔法での補助も行える。	□□□□㉒
【性格】	□□□□㉓
無益な戦いを好まず、むしろ避ける。だが、必要な戦いであれば立ちはだかる全てを叩き潰す。ゴーレムと会話をしていたりする不思議な	□□□□㉔

