キャラクター名: アム・ハロル・イルテミアス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	わからない
冒険者Lv	2	経歴	経歴：大きな失敗をしたことがある（B-1-1）		
経験点	1000		経歴：自分にそっくりな人物を知っている（B-6-2）		
			冒険に出た理由：探しているものがある（2-2）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2			8	1
		敏捷度	2			8	1
体	11	筋力	1			12	2
		生命力	6			17	2
心	13	知力	11			24	4
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 780 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ネコ顔フード付きポンチョ	1-329
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

魂から先天性の穢れを消す魔法の探求を続ける旅のナイトメア。
※神聖魔法にある<イレイス・ブランディッド>は死亡の穢れ１回分しか消せない
エルフの父と人間の母のもとに生まれたが自身のミスからナイトメアであることが露見し、迫害され、母とともに逃亡。
逃亡生活の中で母は病死し、その後は一人で生きて来た。
魂を操る術である〝操霊術〟を独学で学び、いずれ魂の穢れを消す魔法を完成させたいと思っている。
冒険者になったのは実地で魔法を試すため、魔術の研鑽のため、そして研究費用を稼ぐため。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟