ギルド名

仮：30卓

ギルドマスター

レベル	15	成長点	1050	次レベル	0/150

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
	30				

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	ギルドメンバー全員のHPを完全に回復する/シナリオ1回
祝福	1	効果参照	ギルドメンバー全員のMPを完全に回復する/シナリオ1回
最後の力	1	セットアップ	フェイトをGL/5+1回復。シナリオ1回
ギルドハウス	1	効果参照	ラウンド進行中以外/アイテムの売却ができる/シナリオ3回
GH：テンプル	3	パッシブ	スキル、アイテム、GSによるHP/MP回復効果に+GL+3
士気高揚	5	パッシブ	マスターがシーンに出ているとき、すべての判定+1D、ギルドマスターが戦闘不能時-1D
GH：ギルドマンション	3	パッシブ	最大HPを+20
命の雫	1	効果参照	ギルドメンバー全員のHPとMPを(GL+2)D点回復する/シナリオ1回
陣形	1	セットアップ	セットアップの任意タイミングで通常移動が可能/シナリオ3回
カジノ	1	メジャー	[GL*1000]G以下の金額を消費。GMとプレイヤーは2d6を振る。プレイヤーのダイス目がGMのダイスより高かった場合、[消費した金額*2]Gを得る。シナリオ3回。
カジノII	3	メジャー	[GL*10000]G以下の金額を消費。GMとプレイヤーは2d6を振る。プレイヤーのダイス目がGMのダイスより高かった場合、[消費した金額*3]Gを得る。シナリオ1回。
耐性：毒	3	パッシブ	洗濯したバッドステータスを受けない
結束	2	パッシブ	誰かがフェイトでダイスを増加させる場合、他のギルドメンバーも自身のフェイトを使用してそのダイスを増加できる。ただし、ギルドメンバーが使用できるフェイトは1点まで
再行動	5	効果参照	シーン登場キャラクターが全員行動済みになったときに使用。ギルドメンバー全員は未行動になる
GH：サルーン	1	パッシブ	ギルドメンバー全員の最大MPを+10
GH：遊技場	1	効果参照	《カジノ》か《カジノII》を使用した際のPLのダイスロール直後に使用。そのダイスを振りなおす。シナリオ1回。

所持品			

軍資金：