キャラクター名: クルツ・ハーゼ
プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	120
冒険者Lv	5	経歴	「師と呼べる人物がいる」		
経験点	1000		「裕福な家に生まれた」		
			「大ゲンカしたことがある」		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	2		16	2
		敏捷度	6			15	2
体	5	筋力	4	1		10	1
		生命力	7	1		13	2
心	12	知力	10	2		24	4
		精神力	11	3		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/酒幸神サカロス	5		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		9		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	1	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○○□
保存食（1週間）	○□□○○□
3点マナチャージクリスタルx2	○□□○○□
5点マナチャージクリスタルx2	○□□○○□
2点魔晶石x3	○□□○○□
3点魔晶石x3	○□□○○□
酒の種x2	○□□○○□

所持金 1110 G
預金・借金 G

戦闘特技		
魔法拡大/数	IB39	p
武器習熟A/スタッフ	IB31	p
MP軽減/プリースト	IB33	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	0	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 3	2d+ 7	2d+ 9	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

部位	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中	聖印（サカロス）	聖印（刺青）
右手		
左手		
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 150	/合計 150

その他メモ
だが男だ！
一人称：ボク
エルフにしては小柄、わりといつも飲んでる。女顔。よく性別を間違われるけど気にしてない
いつも酒を片手にヘラヘラしてる。冒険は好き
面白そうな話があればあっちフラフラ、こっちフラフラ

それなりに裕福な商人である両親の間に生まれる。
金銭面ではあまり不自由なく暮らしてきたが、後を継ぐための勉強ばかりで行動の自由がなかったことで父親と喧嘩をし家出する。
当てもなく出歩いていたが当然空腹で倒れてしまう。その際ドワーフの集落に保護される。
自分を拾った男はサカロス神官でしばらく一緒の生活をしていた。毎日酔っぱらっている人間だったが、自分にはなかった「自由」を感じた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟