

キャラクター名

プレイヤー名

アニス

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	バイキング	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ホブゴブリン			境遇	渡来
出自 (効果)	戦士の血			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	19	19	10	8	9	18	9	
ボーナス	6	6	3	2	3	6	3	
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1	
他修正								
能力値	8	9	4	2	3	7	4	

HP	128
MP	100
フェイト	8

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストアックス	至近	-2	21	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	マスターハット				1	12			
胴部	S1フェザーアーマー					9		1	
補助	トリックマント					5			
装身具	警告の青水晶								
	能力値		9	0	4	0	7	7	13
スキル	ウエポンルーラー+フェイス:ダグデモア		4					2	
その他	戦士の環+戦王の武器飾り			3		1		2	
	総計(右)		11	24					
	総計(左)				5	27	7	11	13
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	27		
最大重量：	50	所持金：175561	預金・借金：

	所持品
冒険者セット	→ブーヅ (売却)
枕	S2ミスリルハルバード
マジカルキー	→戦技のクリスタル
戦士の環	→精霊：闇のクリスタル
ベルトポーチ	ポーションホルダー
異次元バッグ	→MPポーション*5 (残り7個)
	→毒消し*2 (残り2個)
ドロップポーチ	
	聖水*1 (残り2個)
ウエボンケース	小物入れ

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アースチャイルド	★	3	マイナー/メイン		自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージを「地」属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アームズマスタリー：斧	★		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果：斧を使用した命中判定に+1 dする。								
スラッシュブロー	3	3	ダメージロール直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃ダメージに+〔(SL*2)〕dする。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	ウォリアリブ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃をを「対象：単体*」に変更、ダメージに+「CL*10」する。								
ウエボンルーラー	3		パッシブ		自身			
効果：武器を使用した命中判定の達成値+「SL+1」する。								
	1							
効果：								
アックスブーメラン	★	5	メジャー	効果参照	単体	命中判定	斧使用	
効果:対象に射撃攻撃を行う。この時、使用する武器は投射可能として扱う。その攻撃の命中判定に+1 dし、使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。								
アックスボマー	2	2	アックスブーメラン		自身	自動成功	斧使用	
効果：「アックスブーメラン」と同時使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+〔(SL) d〕する。								
	1							
効果：								
ストライクスロー	2		パッシブ		自身			
効果：投射による射撃攻撃のダメージに+「SL*4」し、射程に+10mする。								
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果:戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
	1							
効果：								
レガシーサイン	★		パッシブ		自身			
効果：クラスチェンジの際、レガシークラスを選択できるようになる。								
	1							
効果：								
ウエボンタクティカル	3		パッシブ		自身			
効果：ラウンド進行の開始時に「SL*3+2」点のTPを取得する。ラウンド進行終了時、あなたの得たTPはすべて失われる。								

ホブゴブリンの少女。
船乗りに憧れてバイキングの戦法を身に付けてやってきた。
が、斧を使うもまだまだ手元がおぼつかない。

伝承武具
『帽子：マスターハット』
【継承】借金のかた：回避修正+1
【伝承】達人の武具：判定の直後。装備者が行った命中判定を振り直す。1シーン1回使用可能。
【宿命】解放
【特徴】たまに震える

『斧:ロストアックス』
【継承】遺品：「重量」に-1、「行動値修正」に+1する。
【伝承】恐怖の伝承：装備者が行うメジャーアクションによる判定の直前。その判定に対するリアクションの判定に-2dする。1シーンに1回使用可能。
【宿命】束縛
【呪詛】不安：装備者が行う、回避判定に-1dする。

*伝説のボメロクイーン
・恩恵：あなたはミニボメロを取得している。
・束縛：あなたが果物を使用する際、その効果に-3（最低で0）する。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アックスボンバー	★	4	レガシー		自身	自動成功	斧使用	
効果：5点以下の任意のTPを消費（最低1）。この攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「ノックバック(1)」を与える。また、武器攻撃ダメージに+「消費したTP*3」する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リバースライフ	★		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：TPが1点以上なければ使用できない。TPをすべて消費する。あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を「消費したTP」点にする。なお、あなたは行動済みとなる。								
	1							
効果：								
ディストーション	2	6	効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：攻撃と同時に使用する。その攻撃を「射程：視界」に変更する。								
シャインブレイバー	5		セットアップ		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。フェイトを1点消費。攻撃ダメージに+「SL*5」する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ドゥームブレイク	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。攻撃ダメージを「光」属性の魔法ダメージに変更し、ダメージに+「CL*5」する。								
	1							
効果：								
バイオレントヒット	★		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：すでに使用した「ボルテクスアタック」の使用回数を1増やす。								
ビルドアップフォース	2	5	マイナー		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+20する。複数回使用することで、効果は重複する。この効果は武器攻撃のダメージロールを行うか、シーン終了まで持続する。								
ファストセット	★	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない。								
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果：								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：3個のMPポーションを取得する。								
ブロウストライカー	★		イニシアチブ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：フェイトを1点消費。すでに使用した「スラッシュブロウ」の使用回数を1増やす。								
レストタイム	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：シーン終了時に使用する。HP回復とMP回復を行う。【HP】と【MP】を「2d+CL」点回復する。								
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：【最大MP】に+CLする。								
ブロウストライカーⅡ	★		フリー		効果参照	自動成功	ウォーリア	
効果：フェイトを1点消費。あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ブロウストライカーⅢ	★		パッシブ		自身		ウォーリア	
効果：フェイトを使用して武器攻撃のダメージロールのダイスを増やす際に、消費したフェイト1点ごとにダイスを2個増やす。								
ベアアップ	★		パッシブ		自身			
効果：スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1dする。								
ウォータースイム	★		パッシブ		自身			
効果：遊泳状態のペナルティを受けないための【筋力】判定に+1dする。								
スティグマ	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：判定を行ったあとで使用。フェイトを1点消費。その判定の達成値に+1dする。								
フェイス：ダグデモア	★		パッシブ		自身			
効果：【行動値】に+2する。								