

キャラクター名	プレイヤー名				
アニス					

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	バイキング	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ホブゴブリン			境遇	渡来
出自 (効果)	戦士の血			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	19	10	8	9	18	9
ボーナス	6	6	3	2	3	6	3
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	9	4	2	3	7	4

HP	128
MP	100
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストアックス	至近	-2	21	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	マスターhatt				1	12			
胴部	S1フェザーアーマー					9		1	
補助	トリックマント					5			
装身具	警告の青水晶								
能力値		9	0	4	0	7	7	13	
スキル	ウエポンルーラー+フェイス:ダグデモア		4				2		
その他	戦士の環+戦王の武器飾り			3		1		2	
総計(右)		11	24						
総計(左)					5	27	7	11	13
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3 + 2 d	
トラップ解除	9		9 + 2 d	
危険感知	3		3 + 2 d	
エネミー識別	2		2 + 2 d	
アイテム鑑定	2		2 + 2 d	
魔術判定			+ d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量:	27
最大重量:	50

所持品	
冒險者セット	→ブージ (売却)
枕	S2ミスリルハルバード
マジカルキー	→戦技のクリスタル
戦士の環	→精霊:闇のクリスタル
ベルトポーチ	ポーションホルダー
異次元バッグ	→MPポーション*5 (残り7個) →毒消し*2 (残り2個)
ドロップポーチ	
	聖水*1 (残り2個)
ウエポンケース	小物入れ

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アースチャイルド	★	3	マイナ-/マイニング		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージを「地」属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アームズマスター:斧	★		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果: 斧を使用した命中判定に+1 dする。								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロール直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃ダメージに+ [ (SL*2) ] dする。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	オーバーフロー	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象: 単体*」に変更、ダメージに+「CL*10」する。								
ウエポンルーラー	3		パッシブ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定の達成値+「SL+1」する。								
	1							
効果:								
アックスブーメラン	★	5	メジャー	効果参照	単体	命中判定	斧使用	
効果: 対象に射撃攻撃を行う。この時、使用する武器は投射可能として扱う。その攻撃の命中判定に+1 dし、使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。								
アックスボマー	2	2	アックスブーメラン		自身	自動成功	斧使用	
効果: 「アックスブーメラン」と同時に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+ [ (SL) d ] する。								
	1							
効果:								
ストライクスロー	2		パッシブ		自身			
効果: 投射による射撃攻撃のダメージに+「SL*4」し、射程に+10mする。								
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 戰闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
	1							
効果:								
レガシーサイン	★		パッシブ		自身			
効果: クラスチェンジの際、レガシークラスを選択できるようになる。								
	1							
効果:								
ウエポンタクティカル	3		パッシブ		自身			
効果: ラウンド進行の開始時に「SL*3+2」点のTPを取得する。ラウンド進行終了時、あなたの得たTPはすべて失われる。								

ホブゴブリンの少女。 船乗りに憧れてバイキングの戦法を身に着けてやってきた。 が、斧を使うもまだ手元がおぼつかない。
伝承武具
『帽子: マスターhatt』
【継承】借金のかた: 回避修正+1
【伝承】達人の武具: 判定の直後。装備者が行った命中判定を振り直す。1シーン1回使用可能。
【宿命】解放
【特徴】たまに震える
『斧:ロストアックス』
【継承】遺品: 「重量」に-1、「行動値修正」に+1する。
【伝承】恐怖の伝承: 装備者が行うメジャーアクションによる判定の直前。その判定に対するリアクションの判定に-2dする。1シーンに1回使用可能。
【宿命】束縛
【呪詛】不安: 装備者が行う、回避判定に-1dする。
*伝説のポメロクイーン
・恩恵: あなたはミニポメロを取得している。
・束縛: あなたが果物を使用する際、その効果に-3 (最低で0) する。

■キャラクター名=

### – プレイヤー名

アニス

所持晶