

キャラクター名 ブルース=アンデルセン プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間			レベル	3
ジョブ	ディバインナイト			カオスレート	0
国籍		性別	男	年齢	16
クラブ		部		クラス	1年16組
経緯	義務				
好き	空想、天使				
嫌い	異性、悪魔				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 33
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	12	1	13	2d+ 4		
政治力	8		8	2d+ 2		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器		
2	レイピア		射程 1
3	メタルシールド		装甲 2
4	レーザーブレスレット		装甲 1
5			
6			装甲 2 特殊装甲 2

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	生存訓練	タウント	防護陣	リジェネレーション
	レベル 2 射程 なし 能力 力	レベル 2 射程 なし 能力 力	レベル 1 射程 能力	レベル 1 射程 能力	レベル 1 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	
○ 常駐 生命力の限界値「授業1v×5」上昇	○ 常駐 生命力の限界値「授業1v×5」上昇	○ 目標を受けたダメージを代わりに自分が受ける。自分が受けるダメージを「授業レベル+目標に対する好意」	○ 装甲の値「授業×2」上昇	○ 《アウル》を1点消費する。自分の生命力を「授業1v×1」D6点回復する。そしてそのシーンの間、ラウンドの開始時に自分の《生命力》を「授業lv+1」点回復する。一回の戦闘に一度だけ使用できる。	

  

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	奉仕部	通常授業			
	レベル 1 射程 能力	レベル 1 射程 能力	レベル 1 射程 能力	レベル 1 射程 能力	レベル 1 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	
○	○	○	○	○	

専攻	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	
○	○	○	○	○	

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5