

キャラクター名  
グラノル・モーンレイス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	9	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	3970		命を助けられたことがある 家族に魔法使いがいる(いた)		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	2		10	1
体	11	敏捷度	7	3		16	2
		筋力	5	6		22 + 2	4
心	13	生命力	4	7		22	3
		知力	9	6	2	30 + 2	5
		精神力	7	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	9		
セージ	4		
ライダー	7		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
ランドール地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
探索指令	
以心伝心	
騎獣強化	
特殊能力開放	

名誉アイテム	点数
グレートソード級冒険者	200
名誉点所持	308 /合計 508

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スーツアーマー		24	-3	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能		合計値		-3	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
「錯乱の」リーチスタッフ	2H	5	1	2d+	2	12	1	15										
<small>魔法のダメージ+2 アビリティ強化で+1 専用化知力+2 「鎧」戦闘開始時に16で1出すと無差別攻撃</small>																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
ストーンサーバント作製素材	○□□○□□
騎獣契約証(ペガサス)	○□□○□□
マナクイックチャージゼリー	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□

プラスウィング作成素材	○□□○□□
情報料	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	29412 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+	-3	11

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	12/9	2d+	0	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	14			

装備品	説明
頭	魔法印の描かれたハンダ
耳	
顔	
首	
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	不撓のバックル 精神抵抗でガンのダメージを半減
足	
その他	マナリング 魔法ダメージ+1

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗
全身を鎧で覆い隠す 漆黒の騎士	チェック
たのしい暗黒脚 近寄って頭わしづかみにしてドレインする	○□□□⑤
●人物	○□□□⑩
グラノル・モーンレイス	○□□□⑮
Glanor Mornrais	○□□□⑳
glan(輝かしい)+nor(者) morn(黒い)+rais(山) 黒き山の輝かしきもの 黒山輝男	○□□□㉑
常に鎧で身を包み素顔を窺い知ることができない	○□□□㉒
現在は傭兵騎士	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕