

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	11	13	6	13	6	8	
ボーナス	2	3	4	2	4	2	2	
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0	
他修正								
能力値	2	5	6	2	6	2	2	

HP	38
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	5	6	7	2	12	5
総計(左)			5	5					
総計(両)			5	10					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6		1	7	+ 3 d		
トラップ解除	5		2	7	+ 3 d	MPポーション	
危険感知	6		1	7	+ 2 d	MPポーション	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ロープ	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ランタン	
魔術判定					+ d	MPポーション	
呪歌判定					+ d	MPポーション	
錬金術判定					+ d	毒消し	
						毒消し	
現在重量：	8						
最大重量：	8	所持金：	344	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：ムーブで離脱しても、マナ-使用可能								
アームズマスタリー:短剣	★						短剣	
効果：命中+1d								
バタフライダンス	★		回避		自身			
効果：回避+1d								
インベナム	2	6	DL直前					
効果：1点以上のダメージで毒（SL）								
アンビデクスタリティ	★		パッシヴ				短剣/鞭	
効果：両手にそれぞれ持った武器を双装備とする								
ナイフパリティ	★		DL直後				双/短剣	
効果：防御中1回物理ダメージ軽減（武器攻撃力の合計）								
ワイドアタック	1	4	Xジャマー		範囲選択			
効果：2体以上命中でダメージに+SL×2								
カッティングエッジ	1	3	ムーブ				短剣/鞭	
効果：ダメージ+SL×3								
リムーブトラップ	1							
効果：トラップ解除判定に+1d								
ファインドトラップ	1							
効果：トラップ探知判定に+1d、失敗しても罠が発動しない								
アンチトラップ	1							
効果：作動させたトラップの要求値に+2、トラップ探知、解除、危険探知に+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								