キャラクター名

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	24500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	25		38	6
		敏捷度	6	25		38	6
体	7	筋力	15	25		47	7
		生命力	18	89		114	19
心	8	知力	12	104	2	126	21
		精神力	12	82		102	17

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	セージ	12				
グラップラー	3	エンハンサー	10				
ソーサラー	8	アルケミスト	5				
コンジャラー	2	ウォーリーダー	10				
プリースト/戦神ダルクレム	17	アーティザン	10				
スカウト	7	ドルイド	11				
レンジャー	9						

戦闘特技					
タフネス	2122p	防具の達人	3-213p		p
追加攻撃	220p	両手利き	1-283p		p
投げ攻撃	225p	マルチアクション	1-292p		p
ルーンマスター	IB34p	頑強	1-279p		p
トレジャーハント	2120p	超頑強	2-228p		p
ファストアクション	2123p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	13	13	14
グラップラー	3	9	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 13	2

HP
210

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	31			
操霊魔法	2	25			
深智魔法	2	31			
神聖魔法	17	40			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 33	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 36	2d+ 34

MP
216

	装備品	説明
頭	勇者の証【心】	
耳	専用聖印	
顔	アイソアーマスク	
首	ガジェット	不撓のバックル
背中	セービングマント	軍師徽章
右手	妖精の宝石	
腰	真ブラックベルト	スマルティエの武道帯
足	ラルヴェイネのダウンルッカー	
その他	グリーンベルト	ミスリルの鎧下

	装備品	説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

基本コンセプト
ウィッシュスター＋憎愛の杖

魔法行使
Lv+知力B＋エンハンサー＋装飾品＋魔力強化
17+21+1+1+2=42
抵抗
自動成功
防護点
Lv＋金属鎧＋盾＋AS＋装飾＋黄金呪刻＋鎧強化＋盾強化+アルケミ＋エンハンサー+ダークハンター
17+14+7×2+3×2+4+7+1+2×2+2+2+2=73

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
ライカンスロープ語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	抵抗＋２	
ストロングブラッド	打点＋３	
アンチボディ	打点＋３	
メディテーション	回復したら陣気＋１	
リカバリィ		
スフィンクスノレッジ		
ワイドウィング		
いらん		
わからん		
トロールバイタル		
バークメイル		
ポイズンニードル		
パラライズミスト		
クラッシュファング		
エンサイクロペディア		
打点＋１		
打点＋２		
ダメ軽減４		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G