キャラクター名	プレイヤー名
アゼル・オシムラ	

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自	犯罪者	**運命**	約束
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	7	0	0	7	42 %
知	7	0	0	7	42 %
敏	8	0	0	8	43 %
運	11	0	0	11	46 %

HP	33
MP	36
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	コンバットブーツ			1					
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	9	40	0	9	8	0
アーツ					2			5	
その他									
総計(1)		20 %	0	11 %	43 %	4	10 %	13	1
総計(2)		20 %	0	11 %	42 %	0	10 %	13	1
総計(両)		20 %	0	11 %	43 %	4	10 %	13	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	0	預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]						
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]						
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	行動値に+[5xAL]						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

自分勝手