キャラクター名: リューベルト・アイアンナック

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	17
出自	博打打	**運命**	深慮
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	16	0	0	16	51 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	7	0	1	8	43 %

HP	27
MP	47
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ウィッシュ	2	2						
武器2									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		28	0	2	32	0	6	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		30 %	2	2 %	32 %	0	6 %	7	0
総計(2)		28 %	0	2 %	32 %	0	6 %	7	0
総計(両)		30 %	2	2 %	32 %	0	6 %	7	0

所持品			
活動基本装備			
一般的な衣服			
銀時計			

所持金： 50　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ウィルを支払わずアディションを使える　ベースとアザーが同じハイランダー専用							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

元貴族で金遣いの荒い母親とその母親に振り回される愚かな商人の父親のもとで育った。
家が商家だったこと、元貴族とは言え上流階級のコネがあった母親の伝手もありそれなりに裕福な家で幼少期を過ごす。
遊ぶことしか考えていない金遣いの荒い母親と、母親に言われるがままに深い考えもなく金を融通する愚かな父を見て、自分は二人のようにはならないようにと幼い頃から学ぶ。その頃から他人に自分の考えを話さないようになる。
1年ほど前、ギャンブルに手を出すようになっていた母親が店の金にまで手を付けていたこと、内緒で違法な組織から多額の借金までしていたことが発覚。また、父親はそれを止めようとしなかったことも判明した。
二人の愚かさとその二人の血を継いでいるということに絶望し、憤ったリューベルトは、その虚しい激情の中でハイランダーとして覚醒を果たす。
直後、母親の借金先に捕まりそうになったところを何とか逃げ延びて学園機関に保護される形で転がり込んだ。