

キャラクター名  
セージ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		無茶(偽)/狂戦士		オート	基1	自身	攻撃、切断判定振り直し。
頭		お料理行進曲/子守歌		オート	なし	自身	射撃の判定出目-1、コスト-1
頭		調理者/死者の王		オート	なし	舞台上	レギオンの攻撃判定、最大行動値+1
頭		年長者/よぶあた		オート			+2
頭		ゴーグル/スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃砲撃のみ。
頭		カンフー		オート			+1
頭		家族の思い出/トラウマスイッチ		オート			損傷させた対象は狂気点+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		手負いの獣(偽)/亡者の狂乱		オート			損傷部位1につき攻撃判定+1
腕		食べてくれ/人形遣い		アクション	2	0-2	対象はこのカウントに任意のアクションマニューバをコスト0で使用。
腕		つまみ食い/暴食		ラピッド	0	自身	損傷している強化パーツを1つ修復。
腕		調理/処刑槍		アクション	3	0-2	射撃2。パンシーにダメージを与えた際、パンシーは破壊され、増援(スケアクロウ×1)が発動
腕		早業/死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用。
腕		歴戦のサヴァント/失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断出目+1。T、BP終了後パーツ1破損。
腕		歪んだ絆/知覚混乱		ジャッジ	2	1-2	妨害2。複数回使用可。
腕		改造済みの体/異形存在		オート			大成功でなければ命中部位を任意に決めてよい。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		肉薄/ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1。移動妨害不可。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1