キャラクター名
アズライト

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	家族から探されている		
経験点	5700		冒険に出た理由：親に反発して		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14	12		30 + 2	5
		敏捷度	3	6		13	2
体	11	筋力	11	11		33	5
		生命力	8	4		23	3
心	5	知力	5	2		12	2
		精神力	11	6		22 + 2	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11						
レンジャー	9						
エンハンサー	4						
アルケミスト	3						
バトルダンサー	1						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
全力攻撃	1-286p		p		p
挑発攻撃	1-287p		p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p		p
防具の達人	3-213p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	13	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	我慢できない防弾インペリアル		30	-1	15
盾	ポプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	12	24

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
火焔妖精の古傷藍銅騎士のヘヴィハルバード+1（2H振） 2H振。魔法の武器強化、アビス強化(C-1・携行時常に回復効果-1)、オーダーメイド+3	2H	31	1	2d+ 17	10	20	56										
火焔妖精の古傷藍銅騎士のヘヴィハルバード+1（2H突） 2H突。グレイブをオーダーメイドで重LVハルバード型に。イグニタイト加工。50G分装飾を付けた。炎	2H	31	1	2d+ 17	9	20	51										
正直者の断頭人のブローバ 設定参照。アビス強化(C-1：正直者)。オーダーメイド+3。元値8490G。魔法の武器。	2H	25	-1	2d+ 15	10	20	50										
ノーザンファングマトック 名誉点20。上等なツルハシ。スタッフとしても可。装備時、防護点+1	2H	16	-2	2d+ 14	10	16	31										
ムーンバイト メモ参照	2H	30	1	2d+ 17	11	20	50										
重戦斧 オーダーメイド＋３。元名はヘビーアックス	1H両	23		2d+ 16	11	19	28										
ロングスピア 斬撃属性	1H両	20	-1	2d+ 15	10	16	25										
ヘビーフレイル 打撃属性	1H両	15	-1	2d+ 15	10	16	20										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	24

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り	現在のシリーズ装備数4
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他枠を１つ追加する
顔	アイソアーマスク	防護1 Lv7未満の敵遠距離単体攻撃誘引
首	ラル=ヴェイネの首飾り	
背中	野伏のセーピングマント	回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手	信念のリング	精神抵抗+1。細い銀の指輪
腰	ブラックベルト	防護点+1。※アイソアマスク合わせて2
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
	ラル=ヴィエネの肩掛け	ET-112,145参照。1R1属性に抵抗+1ﾀﾞﾒｰ1
左手	宗匠の腕輪	
	不撓のバックル	ガン等を精神力で半減抵抗できる。

その他メモ

アビスカース：
「我慢できない」　携行時　セッション中に1日の始まりを迎えるたび、趣味や嗜好品などに「冒険者レベル×10」ガメルを出費しなければならない。趣味や嗜好品が消費できない環境であれば、翌日の朝まで最大HP、最大MPが「冒険者レベル」点減少する。

ろーっせーにの印が
左手の甲に書かれている。

=== ドワーフの種族特徴強化：[剣の加護／炎身] ===
【剣の加護／炎身 Lv11】：純エネルギー属性ダメージを半減、またこの属性の「抵抗：半減」は「抵抗：消滅」になる。

=== 流派【イーヴァル狂闘術】===

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アズライト

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドワーフ語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス 90G。3本買って270G。片手斧兼投擲用。投げたら戦闘後に回収するよ！	1H投	7		2d+ 16	11	19	12										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 16	11	16	12										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球。とりあえず99個ぐらい小袋に入れている	1H投	1		2d+ 16	12	16	1										
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 16	12	16	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 15	12	16	5										
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
メディテーション		
クリティカルレイ		
バークメイル		
ヒールスプレー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク「ハイペリオン」	700	ノーザンファングマトック	0		
流派【イーヴァル狂闘術】	0	流派【ノーザンファング鉱士削岩闘法】	0		
野伏のセーピングマント	0	専用鎧〈インペリアル〉	0		
隠れ里の民族衣装ナナギ作	0				
バランスのよい小型ハンマー	0				
よく切れるナイフ	0				
コネクション「ヴォッコ・シルヴェンノイネン」	100				
専用装飾品〈アイソアーマスク〉	0				
専用装飾品〈ラル=ヴェイネの髪飾り〉	0				

名誉点 所持 284 /合計 1084

一般装備品	(消耗チェック)
宿泊費(1週間)x14	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
松明x6x6	○□□○□□
ロープ10m	○□□○□□
保存食(1日)x2	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
エールx147	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
バランスのよい小型ハンマー	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
防弾SSx6	○□□○□□
聴音の筒	○□□○□□
サバイバルコート(保持)	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
隠れ里の民族衣装ナナギ作	○□□○□□
アビスシャードx34	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
緑S	○□□○□□
金Bx10	○□□○□□
金Ax10	○□□○□□
マナチャージクリスタルV	○□□○□□
魔晶石II	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
クロロ酵素x4	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
救難薬x6	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
睡慈の香	○□□○□□

ヒールポーションx10	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6700 G

預金・借金 0 G

キャラクター名
アズライト

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 284 /合計 1084

一般装備品	(消耗チェック)
受益者のシンボル	○□□○□□
ラル＝ヴェイネの靴飾り	○□□○□□
	○□□○□□
ﾏﾅﾁｬx5	○□□○□□
ｻﾊﾞｲﾊﾞﾘﾃｨ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□