

キャラクター名
高田 千香

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験	平凡への憧れ	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	3	1	3			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブリザードプレス(100%未満)	RC	4r+3	0	1		冷たい息
ブリザードプレス(100%以上)	RC	4r+3		2		冷たい息
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 手配師	
情報収集チーム	
専門家	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
高田 春恵	P 憧憬	N 疎外感		
泉 史郎	P 連帯感	N 不安		
玉野 椿	P 尊敬	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ブリザードプレス	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv点。判定のダイス-3個							
氷盾	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	被ダメージ時、ガード値+[Lv*5]点							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	他者が被ダメージ直前、自身がかばう。1メインプロセスに1回。							
グラビティガード	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	被ダメージ時、ガード値+LvD点。							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果:	自身を含む範囲攻撃の対象を、自身1人に変更する。1シーンにLv回。							
ディメンジョンゲート	1	3						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

他者が傷つくことを極度に嫌がり、親しくなればなるほどその傾向は強くなる。しかし、自身が傷つくことは全く厭わず、他人が傷つくくらいなら自分が傷付けばいいとすら思っている。(しかし、オートで氷が防ごうとするため、少々なことでは傷すらつけれない)空気を読まず、周りを凍らせる(困らせる)ことも多い。(PLがちゃんと出来るといいな)UGNチルドレンの中でも年長組であり、任務でも安定して生還する将来のエリートエージェント候補。

元々は安定した家庭に産まれたが、家族が強盗に襲われた際に激怒し覚醒。しかし家族からはその力を疎まれ、距離を置かれる。そんな時、UGNに声をかけられUGNチルドレンとして活動することとなった。幼い頃の家族で仲良く過ごしていた思い出を大切に思い、当時のような平凡な日常に強い憧れがある。UGNの中での名誉より、家族との生活に戻りたいと思っている。

コードネームは二重の絶壁(ダブルクリフ)。その防御力の高さからつけられた。なぜ二重なのかは、本人に聞いてはいけない。ダメ、絶対。72なんていってはいけない。