

キャラクター名	プレイヤー名				
フレイヤ・R(ロスト)・ルイノーラ					

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	カンナギ	性別	女
称号クラス				年齢	??
種族	エルダナー			境遇	裏切り
出自 (効果)	天涯孤独			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	9	9	36	9	38	12
ボーナス	9	3	3	12	3	12	4
クラス修正	0	1	0	4	0	3	0
他修正							
能力値	9	4	3	16	3	15	4

HP	273
MP	255
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド		-1	14				-2	
左手	古代の盾				8			-1	
頭部	S1古代の冠								
胴部	古代の衣					5	5		
補助	古代の指輪								-1
装身具	古代の紋章								
能力値			4	0	3	0	15	6	14
スキル									
その他									
総計(右)			3	14					
総計(左)			4	0	3	13	20	3	13
総計(両)			3	14					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	4		4	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	16		16	+ 2 d
アイテム鑑定	16		16	+ 2 d
魔術判定	16		16	+ 2 d
呪歌判定			+	d
鍊金術判定			+	d

現在重量 :	25	
最大重量 :	54	所持金 : 37490 預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : 《トリビアリスト》を取得する								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : 魔術判定+1D								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : 風魔法ダメージに+SL*4								
セイクリッドダンス	1	6	メジャー	-	自身	-	XSL	
効果 : 判定+1D, MP5消費し続けることでシーン終了まで持続								
コールゴッドカグツチ	5	5	マイナー	-	自身	-	-	
効果 : ダメージ+[SL*4]。シーン持続								
エアリアルスラッシュ	1	6-2	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果 : 魔術判定+1D, 2d+5風属性魔法ダメージ。								
チャネリング	1	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果 : セイクリッドダンスをセットアップ使用								
パンテノン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : コールゴッド複数取得								
コールゴッドイザナギ	6	6	効果参照	-	自身	自動	R1	
効果 : SL分ダイス振り直し/強化済								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	-	X1	
効果 : ダメージにCL*10								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : 魔術判定+1D								
クリエイトチャーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動	XSL	
効果 : 呪符購入								
コールゴッドナキハサメ	5	5	効果参照	-	自身	自動	XSL	
効果 : HPMP回復のスキル/パワーアイテムと同時使用。効果に+CL*3								
リチュアルチャーム	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果 : 購入不可呪符を取得。/強化済								
コールゴッドイザナミ	1	4	効果参照	-	自身	自動	-	
効果 : セイクリッドダンス効果中使用可能。ダメージ軽減をするスキル/パワーアイテムと同時使用。その効果に[SL*2]する								

卍風の旅路は大地と共に HP回復を使用した時に使用可能。〈コールゴッド:ナキハサメ〉の効果をCL*3の回復量追加ではなく。回復したHP分最大HPを増やす効果に変更できる。
卍焰の舞は風に揺れて 「<コールゴッド:カグツチ>は累積する。 また<セイクリッドダンス>と同時に[コールゴッド:カグツチ]を使用できる。」
卍水面を揺らす風の調べ 「セイクリッドダンス使用中のみ使用可能。アベンジを使用し、成功した時に使用する。アベンジによる攻撃のダメージ分、自分の受けるダメージを軽減する。 相手からの攻撃で受けるダメージの計算はアベンジの処理まで終わった後に計算する。」
卍風のウタは世界を包む 「<コールゴッド:イザナギ>を自分の出自以外にも使用できる」
卍時は風と共に流れゆく <セイクリッドダンス>の使用制限を-にする。 魔術攻撃の判定による[6]の出自が5つ以上だった場合、続けてメジャーアクションを行える。 ただし、フェイトを使って振り直したり、フェイトによってダイスを増やした魔術判定では行えない。

【キャラクター名】

— プレイヤー名

フレイヤ・R(ロスト)・レイノーラ

【キャラクター名】

- プレイヤー名 -

フレイヤ・R(ロスト)・ルイノーラ

所持品

■キャラクター名=

フレイヤ・R(ロスト)・ルイノーラ

— プレイヤー名 —

所持晶