キャラクター名: ミチェル = インファンティス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	奈落の落とし子/アビストランク（防護点+1、Lv6で+1、Lv11で+1）		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴	訓練の日々		
経験点	3100		油断ならない環境があなたを育てた		
			使えるものは何でも使う		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	7		25	4
		敏捷度	6	5		22 + 2	4
体	6	筋力	12	1		19	3
		生命力	8	2		16	2
心	10	知力	5	4		19	3
		精神力	4	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
ソーサラー	7		
スカウト	8		
エンハンサー	2		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
ナルザラント柔盾活用術	50
パリィ＆ブレイク	20
ブランドリポスト	30
ランク+フランベルジュ	300

名誉点 所持 151 /合計 551

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	12	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	自傷のソフトレザー+1		7		5
盾	醜悪なフレックスグリップ強化バックラー		2	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	13	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タルワール 魔法の発動体	1H	15		2d+ 12	9	12	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石5x4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
月光の魔符1	○□□○□□
月光の魔符2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 16420 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	10

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	10			

装備品		説明
頭	スカベンジャーの帽子	稀な戦利品を持つ魔物に対し、行為判定か戦利品判定に+2
耳		
顔	アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃を誘引
首	幸運のお守り	戦利品+1
背中		
右手	大きな手袋	必要筋力5超過
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

生来 アビスカース表(52) ＞ 「唸る」　携行時
その武具から常に羽虫が飛び交うような音が響く。隠密判定、危険感知判定に-4のペナルティ修正を受ける。
ソフトレザー アビスカース表(11) ＞ 「自傷の」　装備時
この武具を装備中に装備者がクリティカルを発生させた時、装備者のHPが5点減少する。
バックラー アビスカース表(51) ＞ 「醜悪な」　携行時　武具の見た目が悪く、魅力がない。売却する際、基本取引価格の4分の1の価格で売却する。さらに冒険者ランク（『II』137頁）が1段階低いものとして扱われる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟