キャラクター名: ワーグ

プレイヤー名:

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	戦舞士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	9000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	8		25 + 1	4
		敏捷度	11	1		24 + 1	4
体	10	筋力	6	3		19	3
		生命力	3	5		18	3
心	6	知力	10	2		18	3
		精神力	4	6		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		
バトルダンサー	7		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
挑発攻撃	1-287p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ミラージュデイズ		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コルセスカ+1 +1コルセスカ　片手持ち	1H両	30	0	2d+ 11	10	14	45										
コルセスカ+1 +1コルセスカ　両手持ち	2H片	30	0	2d+ 11	10	14	55										
スピア	1H両	15	-1	2d+ 10	10	13	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　ニーナのシンボル	
背中	
右手　敏捷力増強の指輪	
腰　アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手　器用度増強の指輪	

その他メモ

コルガナ地方出身のスプリガン。
故郷では巨人化する能力をもてあましていたせいで、働くのにも少々難儀していたため、冒険者としての旅に出た。
二本の槍を用いてドーデン地方で名を上げブイブイ言わせていたが、調子に乗ったところで旅の武芸者にこっぴどくやられて天狗の鼻を折られた。
以後、その武芸者の技を習い、おのれの技術に変えて、さらなる冒険を続けていたのだが…
その時組んでいたパーティメンバーにめでたい事(結婚、懐妊)が続き、自分以外は冒険者を引退。
新しいメンバーを探すのにも少し時間がかかるだろうし、ここは一度骨休めに里帰りをしようとコルガナ地方に戻ってきた。
結果、魔動列車の事故で金も消耗品もたいがい吹っ飛んだ。

稼がないと、詰む…！
貯金のなくなったフリーター（冒険者）など吹けば飛ぶ木っ端である。稼がなきゃ…！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ワーグ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- アビスシャードx7
- エルエレナケープ
- 冒険者セット
- スカウト用ツール(専用化)
- アンロックキー

- ポーション類
- アウェイクンポーション
- ヒーリングポーション
- 魔香草x3

- 魔晶石
- 3点x5

- アルケミストのカード
- 白　Ax7
- 白　Sx2
- 金　Bx17
- 金　Ax2

所持金: 30139 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
エルエレナ惑乱操布術入門	50
エルエレナケープ取得	30
<迫る刃に怯えよ>習得	20
<迫る刃に怯えよ・承>習得	30
ミハウ式流円闘技入門	50
<ディスラプト>　習得	20
ブロードソード級	100

名誉点 所持 214 /合計 514