

キャラクター名 ルミエール プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-1152000				

技	0	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2			2	0
体	3	敏捷度	2			2	0
		筋力	4		11	18	3
心	24	生命力	9		1800	1812	302
		知力	6			30	5
		精神力	12		600	636	106

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	17	レンジャー	15				
ソーサラー	15	セージ	16				
コンジャラー	16	デーモンルーラー	15				
プリースト	17	ドルイド	15				
フェアリーティマー	17	バトルダンサー	17				
マギテック	17						
スカウト	15						

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	ターゲッティング	1-280p
ルーンマスター	1B34p	必殺攻撃	1-288p
バトルマスター	3143p	かぼう	1-285p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	1-292p
ファストアクション	2123p	魔力強化	2-230p
影走り	2120p	魔法拡大/数	1-289p
トレジャーマスター	3143p	魔法収束	1-291p
匠の技	3143p	魔法制御	1-291p
治癒適性	2122p	魔法拡大/すべて	1-290p
不屈	2123p	魔法拡大の達人	1-283p
ポーションマスター	2123p	ガーディアン	1-279p
韋駄天	3142p	頑強	1-279p
縮地	3143p	魔力撃	1-292p
鋭い目	2120p	マルチガード	1B32p
弱点看破	2121p	零距离射撃	FC27p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	17	17	20

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧	多重次元装甲			1	4	450	
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	バトルダンサー				合計値	21	450

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
黒の剣 物理攻撃を命中で無効化出来る	1H	18	4	2d+ 21	10	20	60										
無色の剣 魔法を反射できる	1H	18	4	2d+ 21	10	20	60										
ホワイトサファイア 装弾数30 弾切れしてもMPを消費することで発砲可	2	10	6	2d+ 23	9	43	80										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
2	2	6	2d+ 21	450	1878	真語魔法	15	29	魔動機術	17	31
						操霊魔法	16	30	召異魔法	15	29
						深智魔法	15	30			
						神聖魔法	17	31			
						妖精魔法	17	31			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手		左手	
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗
完全なる個…魔力+7 生命+1800 精神+600 HP+4000 MP+4000 毎ラウンド開始時 自身のHPとMPを魔力%回復する このキャラの特殊能力は全て封印不可	チェック □□□□⑤
七色の光…	□□□□⑩
赤の闘争(物理攻撃系) 橙の高揚(攻撃力アップ系) 黄の活力(リジェネ・耐性付与)	□□□□⑬
緑の癒し(直接回復系) 青の調和(デバフ解除・バフ解除) 藍の静寂(サイレンス・パラライズ等デバフ)	□□□□⑳
紫の神秘(エロ魔法と魔法攻撃系)	□□□□㉕
それぞれ使用可能になる	□□□□㉙
七つの武技… 肉体がある時のみ使用可能 この能力で得る戦闘特技使用中は「マジカルワールド」の効果を受けない	□□□□㉚
究極の太刀(刀系) 連携の双剣(剣二刀) 自由の銃剣(狩人スタイル)	□□□□㉛

