

キャラクター名  
コランテット・メルン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	9	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	10440		近所では一番の物知りだった 魔物を倒したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3	1	9	1
		敏捷度	9	7	21	3
体	6	筋力	5	4	15	2
		生命力	3	6	15	2
心	10	知力	10	5	25 + 2	4
		精神力	10	10	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	8		
セージ	9		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	マナコート		1	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	48028 G
預金・借金	G

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
神紀文明語		<input type="checkbox"/>
ドレイク語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
汎用蛮族語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔神語	<input type="checkbox"/>	
魔法文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
妖精語	<input type="checkbox"/>	
バジリスク語	<input type="checkbox"/>	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	4	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 14	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	12			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク〈フランベルジュ〉	300
〈華美なる宝石飾り〉作成	
名誉点 所持 235 /合計 535	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	マナリング ダメージ魔法のダメージを+1
腰	
足	華美なる宝石飾り 〈妖精の使い宝石〉1500G6個入り
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
妖精魔法3種類契約 炎、水・氷、光レベル10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
○バックグラウンド ユーシズ魔法公国貴族メルン家の長男。幼い頃から学業に秀でており、魔法学園『七色のマナ』を成績で卒業。【近所では一番の物知りだった】そのまま流れるように公王城の職員となり、父親からも信頼を置かれ将来的には爵位継承と財産を継ぐことが決まっていた。しかし24歳の時、弟がコロロポッカの森深くにある巨大遺跡に迷い込んでしまい、制止を振り切り単独で探しに行った【大きな遺跡を発見したことがある】。弟が魔物に襲われているところと何とか間に合い、抗戦する。魔法の腕も確かなメルンは遺跡の魔物を、倒すことはできたが、差し違える形で命を落としてしまう【魔物を倒したことがある】。その後死体が回収され恩師に蘇生されるものの、蘇りの際に負った穢れの影響で左半身が異形化している(髪が一部羽になってしまい、目の色が変わるなど)。事件後、穢れを持つことで親からは軽蔑され、跡取りを弟に変えられ、妖精たちは穢れの影響で離れていき、一気に転落することとなった	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖