

キャラクター名 プリス	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1800				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5		-6	10	1	スカウト	3		
体	9	敏捷度	9	2		22 + 1	3	エンハンサー	1		
		筋力	3	1		13	2	アルケミスト	1		
心	8	生命力	3	1		13	2	ライダー	5		
		知力	10	4		22 + 2	4	デーモンルーラー	5		
		精神力	2	2		12	2				

戦闘特技			
防具習熟A/盾	1-282p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー/スーツアーマー			-3	8
盾	カイトシールド/ナイトシールド				3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-2 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ -2	12

HP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
29

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
レジスタンス	
攻撃阻害	
以心伝心	
騎獣強化	
HP強化	
姿勢堅持	
ヒールスプレー	
パークメール	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク 防護点+1、右のチェックボックス使っても反応しない、なぜ?
首	
背中	
右手	アルケミーキット
腰	
足	
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	知力の腕輪

—その他メモ—

9334文字です。
一番下に要約した文章を置いているので、他のPLはそれを読んでくれれば十分です。ここに出てくる国やキャラは自由に使ってもらって大丈夫です。
出会ってすぐ自分語りするようなキャラではないので他PCはこの過去は一切知らないでデーモンルーラーライダーやな〜とだけ思っただけでください。
あと完全なわがままなんです、巨人化してもARのキャラみたいなレベルで幅幅がよくなるわけではないという設定でいきます。

孤は4000人ほどの小国であり、ルアーナ大湖の東に位置するナカジャマト王国の第三王女として生まれた。名はプリテスラ・ハインベルクである。我が王国の王族は代々武功を立て、求心力を保っていたが孤は武の才能に乏しくどれだけ鍛錬に時間を費やそうともウルフ一匹にさえ敵わない有様であった。ならばと政略結婚にでも利用されるのが世の常だがその見た目は醜悪の一言であり貴族や孤の唯一の忠臣であったエミルを除いた側使いからは「殺濱し」や「無用」など影で好き好きに言われていたようだ。だが王と女王は達っていた。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

