

キャラクター名
タクミ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	許嫁がいた。家族を全て失ってしまった。		
経験点	1000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9		14	2
		敏捷度	6		11	1
体	13	筋力	3		16	2
		生命力	5		18	3
心	12	知力	2		14	2
		精神力	8		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		

戦闘特技	
魔法拡大/距離	1-290p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク	筋力	回避力	防護点	
	鎧	クロスアーマー			1		2	
	盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能					合計値	0	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
<魔法の発動体>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	800	預金・借金	
G		G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	11	m	33	m	2d+	0	2	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP					
2d+	0/X	2d+	0	2d+	5	2d+	5	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	4			

装備品	説明
頭	帽子 布製。ママが縫ってくれた。
耳	
顔	
首	首飾り 天然石のもの。ママが作ってくれた。
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
ヘタレな男。家ではママと呼んでいた。しかし、冒険に出る当日に村が襲われてしまう。ママや他の兄弟は死に絶え、許嫁は行方不明になってしまった。許嫁を探すために旅をしている。相変わらずヘタレではあるが……	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉙