

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	試作型			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	7	9	8	13	7
ボーナス	4	3	2	3	2	4	2
クラス修正	0	2	1	2	0	1	0
他修正							
能力値	4	5	3	5	2	5	2

HP	33
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	5	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	3	6	5	5	9
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 215
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術	1	
効果: HP回復[3d+cl×3]/C: 1d								
ホーリーアーマー	1	4	メジャー	20	単体	魔術	5/シーン	
効果: 魔法または物理防御+[sl×2]/C: コスト0								
シャドウスナップ	2	5	セットアップ	20	単体	魔術	3	
効果: 対象の移動力-[sl×3](最低0)/マイナーで解除宣言またはシーン終了まで								
	1							
効果:								
シックスセンス	1		パッシブ		自身		1	
効果: 奇襲へのリアクション判定を-1dしない								
アスレチック	1		パッシブ		自身		1	
効果: 登攀や跳躍を使う筋力判定+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7
 最大重量: 12
 所持金: 215
 預金・借金: