

キャラクター名
チサ

プレイヤー名

ポジション		享年	12
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	9

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらい幸せ。夢じゃないかと思うくらい幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
甘い時	抱き締め。あなたは愛し、愛されて。心を分け合わせ、暖かい。唇を舌を喉を胸を、股にあつていた。たとえ相手をおれでも、そのぬくもりは忘れられない。今一人となったあなたは、またあのぬくもりを求めている。
戦火	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		好奇心旺盛		オート	なし	自身	最大行動値+1、自身の行動判定において判定につき1回、判定を振り回してもよい。更に行動判定において大成功した際、追加で任意の未練の狂気点を1減少させてよい。
ポジション		不可抗力		オート	なし	自身	行動判定の出目-1。バトルパーツにおいて肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
ポジション		欠落した羞恥心		オート	なし	自身	胴部位にある損傷したパーツをそのまま使用してよい。
メインクラス		狂気の体躯		オート	なし	自身	このスキルを獲得した際、追加で『レベル1か2の変異パーツ』を3つまで選び獲得する。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを獲得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		伸縮		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
サブクラス		狂気(狂鬼)		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ばけもの		オート	なし	自身	最大行動値+1、自身が『レベル3変異パーツ』を獲得している際、追加で最大行動値+1、自身が変異パーツを1つしか獲得していない際、追加で最大行動値+1
頭		きもちいい感覚(くすり)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		ねんえき		ダメージ	1	0~1	対象が使用した白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージを-1してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	効果なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	効果なし
胴		つるつる		ダメージ	0	自身	防御1+『切断』無効化
胴		溶解液		アクション	3	0~2	バトル開始時『肉弾攻撃+爆発』もしくは『肉弾攻撃+長砲』のどちらかを選択する。バトルバトル終了時まで、この効果を選択した効果を持つマニューバとして扱う。
胴		たまたま		オート	なし	自身	このマニューバを獲得した際、強化パーツ「おとこのこ」を1つ獲得する。『たまたま』か『おとこのこ』が暴走した際、任意の発狂していない未練の狂気点を1点加える。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		脈打つモノ(心臓)		オート	なし	自身	最大行動値+1、自身が獲得している『しんぞう』が損傷していない際、追加で最大行動値+1