

キャラクター名 麻月一海

プレイヤー名  

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢	24		性別	女
覚醒	感染	衝動	飢餓		初期侵食率	28 %	
出自	姉妹	経験	記憶喪失		邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:	4		知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	
Rスミス	
メモリー	
要人への貸し	
情報収集チーム	
思い出の品	
スマホ	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
祈りの造花	P	N		
突然届いたハイヒール	P	好奇心	N	不信感
妹	P	庇護	N	隔意
記憶の中の誰か	P	執着	N	敵愾心
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: キュマイラ	2	2	メジャー	-	自身	シンドローム		
効果: クリティカル値を-LV(下限7)								
獣の力	2	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果: 攻撃力LV×2								
フルパワーアタック	4	5/4+1	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: そのラウンド中白兵攻撃の攻撃力LV×5 行動値0								
瞬速の刃	3	3	メジャー	至近	自身	白兵		
効果: 判定のダイス+LV+1								
インフィニティウェポン	3	2/3-1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成 攻撃力LV×3+7、ガード値3								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 移動・離脱が可能 ※1シナリオLV回								
刻の魔術師	1							
効果: EA35								
ディメンションゲート	1	3						
効果: EA35								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

セットアップ  
フルパワーアタック  
そのラウンド中白兵攻撃の攻撃力LV×5(80%20、100%25) 行動値0 侵蝕: 5

マイナー  
インフィニティウェポン+ハンティングスタイル  
武器作成、戦闘移動 侵蝕: 2+1

メジャー  
80%  
C: キュマ+獣の力+瞬速の刃  
判定: 、対象: 単体、射程: 至近、侵食率: 2+2+3、ダイス: 7(+侵食率)、C値: 8、攻撃力: 4+16+20  
dx+4@8 命中  
d10+40 ダメージ

メジャー  
100%  
C: キュマ+獣の力+瞬速の刃  
判定: 、対象: 単体、射程: 至近、侵食率: 2+2+3、ダイス: 8(+侵食率)、C値: 7、攻撃力: 6+19+25  
dx+4@7 命中  
d10+50 ダメージ