キャラクター名
あ

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0			0
感覚	0	0	0			0
精神	0	0	0			0
社会	0	0	0			0

HP	0
行動値	0
(非装備時)	0
戦闘移動	0
全力移動	0

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：		合計回避：	

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

オートアクション　ウェポンケース使用　ボルトアクションライフル装備
武器　ﾎﾞﾙﾄｱｸｼｮﾝﾗｲﾌﾙ　攻撃力8　同エンゲージ不可　マイナーアクション消費で達成値+5
【我が手に勝利を】オートアクション　勝利の女神Lv10　対象：単体　射程：視界　100↑　対象判定後達成値Lv×3 [4]

マイナーアクション　ボルトアクションライフル使用　達成値+5
マイナーアクション　ボルトアクションライフル使用（マルチウェポン時）　達成値+10

【道進みし者の一手】メジャーアクション　コンセントレイトLv2/コントロールソートLv1（射撃）/マルチウェポンLv4　C値-Lv/射撃を精神で振る/装備している武器の攻撃力と効果を合わせる。達成固定値-（5-Lv）[7]
6dx8+2
6dx8+12 （マイナーアクション使用）
7dx8+2　60↑
7dx8+12 60↑　（マイナーアクション使用）
8dx8+2　80↑
8dx8+12 80↑（マイナーアクション使用）
メジャーアクション　コンセントレイトLv3/コントロールソートLv1（射撃）/マルチウェポンLv5　C値-Lv/射撃を精神で振る/装備している武器の攻撃力と効果を合わせる。達成固定値-（5-Lv）[7]
9dx7+3　100↑
9dx7+13 100↑（マイナーアクション使用）