

キャラクター名
宇立 道彦 (うだつ みちひこ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ サラマンダー		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
	オプション		年齢	32	性別	男
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	38	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	1	1	1			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊装甲義肢+マグネットコティング	白兵	5r	11	8		
リニアキャノン	射撃	1r-2	-	8		(EA.P136)相手のドッジダイス-2。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
特殊装甲義肢	
マグネットコティング	
リニアキャノン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス	消費
秘密兵器 (上級P39)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード(~5)	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: □□□□□専用アイテムをLv個常備化。×侵食率LvUP。侵蝕基本値+4。→マグネットコティング×4、リニアキャノン×1								
ペインエディター (~5)	4	-	常時	至近	-	自動	-	
効果: HP最大値+[Lv×5]。浸蝕基本値+3。								
氷盾(~3)	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv×5]。								
解放の雷(~3)	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: (RC)対象の次のメジャーのC値-1(下限6)、攻撃力+[Lv×2]。								
マグネットフォース(~1)	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリング。1プド毎/1回。								
揺るぎなき心(~5)	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走除くBSを[Lv+1]任意に回復。								
雷の残滓(~5)	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: (射撃)射撃攻撃、命中時対象にBS邪毒(ランク=Lv)。								
氷雪の守護(~3)	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HPダメ-(Lv+1)D点。1回/1R								
シークレットポケット(~10)	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 種別:その他のアイテムをLv個隠せる。								
熱感知知覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 暗闇でも熱で物が見える、熱で追跡できる。体温で心理学できたり体調判断できたりする。								
効果:								
効果:								
効果:								

保管所: <https://charasheet.vampire-blood.net/4965162#top>
もうびっくりするほどうだつが上がらない。
妙に金銭に目ざとく、こまめに報酬を気にするため、その面で事務員から嫌そうな顔をされることも。お金がないと死んでしまうことを重々理解しており、泣き落としのような形で現在の支部に所属した……らしい。
よく分からない謎のグッズをよくDIYしており、本人もたまによく分かっていない。そしてそれを自分でポーポー燃やして瓦礫化している。

・天望: サイバーアームとりたい。

元: ルブル・ギャラリー (瓦礫屋さん)

□マイナー
『揺るぎなき心(~5)』Lv2/マイナーアクション/自動/自身/至近/□□□□□□□□□□1 (制限-)
↳暴走除くBSを[Lv+1]任意に回復。

□メジャー
『バリアクラッカー』Lv1/メジャーアクション/対決/-/武器/□□□□□□□□□□4 (制限80%)
↳装甲無視、対象がガード不可化。ガードリングもガードと見なさない。Lv回/1シナリオ

『炎の刃』Lv5/メジャーアクション/対決/-/武器/□□□□□□□□□□2 (制限-)
↳攻撃力+[Lv×2]