

キャラクター名  プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	30
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2			6	1	フェアリーテイマー	2		
敏捷度	2			6	1	セージ	1		
筋力	1		1	9	1	ミスティック	1		
生命力	2		1	10	1				
知力	18		1	30	5				
精神力	7			18	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法誘導	223 p	交易共通語	○	○
	p	神紀文明語		○
	p	汎用蛮族語	○	
	p	妖精語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
幸運は知恵を助ける	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	6 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	2d+	0	3
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	6	2d+	0	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 軍師徽章	
右手 宝石ケース	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	<div style="text-align: right;">自動失敗チェック</div> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
-------	--

