

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌			
生まれ	練体師	性別		年齢		
冒険者Lv	9	経歴				
経験点	0					

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	2		17 + 2	3
	敏捷度	9	5		24	4
体	筋力	10	6		24	4
	生命力	9	4		21	3
心	知力	7	3		17 + 1	3
	精神力	3	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	9		
エンハンサー	2		
バトルダンサー	9		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	1-283p		p
牽制攻撃	1-286p		p
変幻自在	1-282p		p
二刀流	1-281p		p
頑強	1-279p		p
牙折り	2-232p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			
必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	バトルダンサー		合計値 13 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 13	11	13	10										
シルバーストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製	1H投	1		2d+ 12	12	13	1										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 12	10	13	17										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 12	10	13	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 13	0	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 12	2d+ 11	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	_____	_____
耳	_____	_____
顔	_____	_____
首	_____	_____
背中	_____	_____
右手	スマルティエ知力強化の指輪	_____
腰	_____	_____
足	_____	_____
その他	_____	_____

装備品		説明
	_____	_____
	_____	_____
	_____	_____
	_____	_____
左手	スマルティエ器用強化の腕輪	_____
	_____	_____
	_____	_____
	_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉗
-------	---

