

キャラクター名 プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	踊り子	性別	女
		年齢	
冒険者Lv	15	経歴	
経験点	200		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	10		28 + 2	5	コンジャラー	1	バトルダンサー	15
体	6	敏捷度	9	17		39 + 1	6	プリースト/奈落の盾神・イヴ	13		
		筋力	10	18		34 + 2	6	スカウト	12		
心	6	生命力	7	6	1	20	3	レンジャー	6		
		知力	10	18		34 + 2	6	エンハンサー	8		
		精神力	1	6		13	2	アルケミスト	5		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	頑強	1-279p
ルーンマスター	1B34 p	マルチアクション	1-292p
バトルマスター	3143p	変幻自在	1-282p
トレジャーハント	2120p	足さばき	2-227p
ファストアクション	2123p	魔晶石の達人	2-230p
影走り	2120p	魔法拡大/数	1-289p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベア	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
△ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウエボン	
ヒールスプレー	
パークメール	
△イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	栄光なきポイントガード+1		1	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	バトルダンサー	合計値	24	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
乗り物酔いの黒死龍の杖	2H	25	1	2d+ 21	11	25	35										
<small>防具点+1 (マルチアクション)時、攻撃対象の回避力判定と精神抵抗判定に-1 威力撃発時のダメージを1増加します</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	40 m	120 m	2d+ 24	3	97
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 18	2d+ 18	2d+ 17	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	7			
神聖魔法	13	19			

装備品	説明
頭 ラルヴェイネの羽冠	MP9点消費で1dの出目5~6で動作+1回増える
耳 タクティカルベア・キューブ	MP+15
顔 ディスプレイサー・ガジェット	その他を得る
首 熊の爪	マッスルベア3B
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 器用の指輪	主様

装備品	説明
スマルティエの風切り布	1Rの間、命中・回避+2
左手 俊足の指輪	
多機能ブラックベルト	
スマルティエの器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

