キャラクター名
エドワード

プレイヤー名

種族	スプリガン	種族特徴	暗視/巨人化		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	7	経歴	何かの大会で優勝した事がある		
経験点	0		一所に5日以上滞在した事がない		
			物心ついた時には1人だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	5		18	3
		敏捷度	8	4		22 + 2	4
体	12	筋力	6	4		22 + 2	4
		生命力	6	3		21	3
心	6	知力	8	1		15	2
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
かばう	1-285p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	11	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	アイソアーマスク	遠距離攻撃を誘引
首	熊の爪	マッスルベアーの筋力ボーナスを+3にする
背中		
右手	スマルティエの疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定に+2
その他	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1

装備品		説明
左手	スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ

一般技能
絵師：5、商人：5

本人曰く、本業は画家の放浪者。
あちこちを旅して周りながら、行った先々を絵にする生活と放浪者という職業がマッチし、このポジションにいる。
とはいえ画業だけでは食べていけず、旅のついでに商品を仕入れて売ったり、副業の放浪者で臨時収入を得ては生活費に充てている。
得意なのはスカウト能力の高さを活かした迷宮攻略のサポートと、巨人化の膂力とタフさを活かした防衛能力。

幼少期はスプリガンの取り替え子の悪習により人間の家に入れられるも、すぐに発覚し彼自身は月神シーンの神殿に併設された孤児院に入れられる。
その後12歳ほどで画業に目覚める。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エドワード

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウト用ツール
- プレートアーマー
- グレートパリー
- 魔晶石（3点）x20
- 絵筆
- 油絵具
- 羊皮紙x10
- 着替えセット
- ロバ
- 保存食（1週間分）
- エール（1樽）
- 食器セット
- 救命草x10

所持金	預金・借金
3563 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 350 /合計 350