キャラクター名
フォーリナー

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	１７歳
出自	旅人	**運命**	秘密
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	15	6	3	24	54 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	73
MP	47
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器１	フルーレ		7						
武器２									
防具	コート								1
インナー	サポート		1						
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ	ソードクロス								
能力値＋ボーナス		39	4	13	23	0	3	5	0
アーツ	ソード・エンハンス	4							
その他									
総計(１)		43 %	12	13 %	23 %	0	3 %	5	1
総計(２)		43 %	5	13 %	23 %	0	3 %	5	1
総計(両)		43 %	12	13 %	23 %	0	3 %	5	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：　150　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
ソード・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
ファースト・エイド	3/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
ブースト・パワー	3/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果：	戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵→傷跡