

キャラクター名
真坂 姿 (マサカ スガタ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	ヤクザ	カヴァー	女子校生傭兵ヤクザ
オプション	キュマイラ	年齢	17?	性別	女性
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	42%
出自	貧乏	経験	アンダーワーク	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	2	1	0	3		6	行動値	26
感覚	2	0	0	4		6	(非装備時)	27
精神	3	0	0			3	戦闘移動	32
社会	1	0	0	2		3	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	16		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	16		意志	6		調達	8	
運転：二輪	3		芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+16				
		0				
		0				
	白兵	6r+16				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
対低環境スーツ	9	4	-1	-1	水中や宇宙空間でも ^o カチを受けない

所持品	
レッドナイトメア	
マルチエフェクター/モルフェウス	
エシエン結晶	
音波モニター	
思い出の一品/高校の制服	
中型バイク	

合計装甲： 4 合計回避： -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ミラクルブリーディングP		N		
【友人】 祝 吹雪P 庇護		N	嫉妬	
「マーチャント」 峰崎鷹司P 感服		N	隔意	
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：			非オーヴァードのエキストラ化					
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：			コスト分のHPで復活					
コンセプト：ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果：			攻撃力+[LVx2]の装甲無視、武器威力加算不可					
さらなる波	4	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果：			攻撃力+[LVx2]					
原初の白：異世界の因子	1	5+2(基礎+3)	オート	至近	自身	自動	80%	
効果：			シーン内で使用された制限：エネミーエフェクト/ピュアブリード以外のエフェクトを取得する、1シナリオ1回、1シーン持続					
鷹の翼	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：			シーン中飛行状態、ドッジのダイス+LV個					
天を統べるもの	4	2	メジャー	-	単体	シンドローム 飛行時		
効果：			攻撃力+[LVx2]、ダメージ与えると飛行解除させる					
先手必勝	4	基礎+4	常時	至近	自身	自動		
効果：			【行動値】+[LVx3]					
獣の力	4	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果：			攻撃力+[LVx2]					
喰らわれし費	2	1	オート	至近	自身	自動		
効果：			HPダメージを与えた場合、シーン中攻撃力+[LVx3]、1シーン1回					
影走り	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：			戦闘移動を行う、離脱可能、封鎖無効、1シナリオLV回					
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	単体	白兵/射撃		
効果：			命中ダイス+LV個					
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果：			攻撃力+[LVx10]、攻撃ダイス-5個、1シナリオ1回					
アクティブソナー	2	1	メジャー・リアクション	-	-	知覚		
効果：			判定ダイス+LV個					

— 現在の設定
伊波市の裏社会の傭兵。自分が全うできなかった「高校生」たちの平和を護るのが現在の生きる目的。「ヤクザの抗争が発生する前に叩き潰せば、最終的に平和じゃん？」という考えでフリーランスのヤクザ傭兵に。大きな抗争が起きる前に叩き潰して歩いている。大きいであり、マクドナルドジャンキー。ひどいときは店一件分まるまる食べつくす。彼女に組み込まれたイナゴ遺伝子の影響かもしれない。頭はあまり良い方ではないし、殴って死なない敵は死ぬまで殴れば死ぬ、の精神で生きている。当初は自身の境遇について葛藤し、生きる目的を見失い、実験の黒幕らしき「タイタン」に復讐心を燃やしていた。現在は「今を生きる高校生達に同じ想いをさせたくない、過去に囚われてる場合じゃない」と考えている。幼なじみである「氷浦 祐」を自身の暴走により誤って殺害してしまったことについては、以前と変わらず後悔の念は強い。ただ、そのベクトルが復讐ではなく、同じ境遇の若者を増やさないという誓いに向いただけの差。

現在の彼女の再優先事項は「伊波市の表社会の平和の維持」。お気楽でお調子者なのはオーバードになる前からの性格。様々な経験やめぐり合わせを経て、地の性格で生きられる程度には復讐心は小さくなっている。タイタンを見ても「うわやっぱこいつあんまり得意じゃないなあ」程度。

コードネームは、金でどんな相手に突撃していく様子から。ただし金払いが悪かったり金払いを渋るようなら、雇い主もついでに滅ぼす。凶弾。

激しい戦闘などを行うと空腹で立っていられなくなることがある。そのため、常にカロリー摂取用のアメキャンを持ち歩いている。好きなアメキャンはチュッパチャプス。また、テクスチャーチェンジでアメキャンに偽装した肉体強化薬も所持している。こちらはドロップタイプ。

キャラクター名
真坂 姿 (マサカ スガタ)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+16				
		0				
	白兵	6r+16				
		0				
見切り		0				コスト2、6+7D10 (9D10)

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	【肉体】ダイス+[LV+2]個、アイテム使用不可							
千変万化の影	4	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	選択した技能レベル+[LV+1]、1シナリオ3回							
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	完全獣化と併用。獣化中でもアイテムが使える。							
原初の緑：神の眼	1	1+1	リアクション	至近	自身	知覚		
効果:	白兵でドッジが行える							
リフレックス：ハズマン	3	2	リアクション	-	-	シールド		
効果:	リアクションのクリティカル-LV							
アルゴスの眼	2	1	メジャー/リアクション	-	-	知覚		
効果:	判定ダイス+LV個							
ベーシックリサーチ	3	1	メジャー	-	-	情報:		
効果:	判定ダイス+[LV+1]個							
ターゲットロック	2	3	セットアップ	視界	自身	自動		
効果:	効果対象1体への単体攻撃力+[LVx3]							
〈メモリー〉 氷浦 祐	1							
効果:	【悔悟】暴走で殺してしまった。							
〈メモリー〉 進堂 願	1							
効果:	【友情】命を救った友人。幸あれかし。							
〈消耗品〉 レッドナイトMA	1							
効果:								
〈その他〉 音波モニター	2							
効果:								
エンジン結晶&マルチエフェクター	1							
効果:	エンジン結晶10+マルチエフェクター5							
テクチャーチェンジ	1	-	メジャー	至近	自身	(知覚)		
効果:	物品の外見を変更。							
異形の痕	1	-	オート	至近	自身	自動		
効果:	髪の色が黒→明るい緑のグラデーション。瞳が赤くなる。							
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	(知覚)		
効果:	シーン中、暗闇を見通す事ができる。							
超人的代謝	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果:	治癒力アップ、必要カロリー激増、常にアメちゃんを持ち歩いている。							
体型維持	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果:	外見年齢も体型も17歳のまま。							
イージーファイター/瀉血	1	基礎+1	常時	至近	自身	自動		
効果:	"							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								